



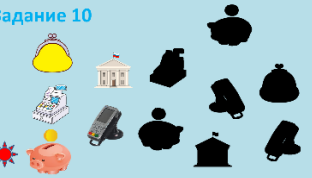









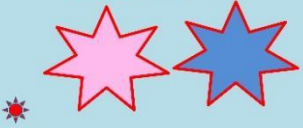











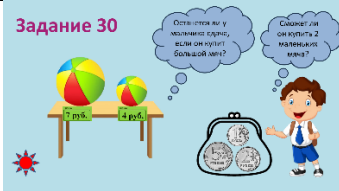

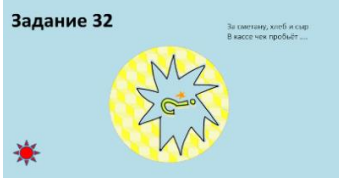
Приложение 1


Матрица игры – викторины «Разбогатейка»

<p>Введение в игровую ситуацию</p>	<p>Провокация в среде: Закрытая коробка, как объект внимания, привлекает юных участников, вызывая у них интерес, они ассоциируют её с чем-то ценным и загадочным. Дети трясут коробку, предполагая, что там может находиться. Флэшка, монеты и банкноты из «Монополии», игровые монеты, находящиеся в коробке, становятся не просто предметами, а частью игры, символами богатства знаний, которые смогут обрести дошкольники. Дети начинают выискивать связи между предметами. «Что, по-вашему, связывает эти вещи? Как вы считаете, как можно использовать флэшку и что она может вам дать?».</p>
<p>«Правила игры»</p>	<div data-kind="parent" data-rs="2">  </div> <p>Правила игры для детей не только озвучиваются, но и представлены в виде картинок-ассоциаций.</p>
<p>«Игровое табло»</p>	<div data-kind="ghost"></div> <p>Суть игры-викторины «Разбогатейка» - отвечать правильно и получать за это монетки.</p>
<p>«Самостоятельная покупка»</p>	<div data-kind="parent" data-rs="2">  </div> <p>Сколько рублей останется у мальчика в кошельке после покупки двух яблок? (по щелчку правильный ответ). Как ты думаешь, почему одно яблоко стоит 6 рублей, а другое 4 рубля?</p>
<p>«Что можно, а что нельзя купить за деньги»</p>	<div data-kind="ghost"></div> <p>Назови предметы, которые можно купить за деньги (по щелчку правильный ответ). Назови предметы, которые нельзя купить за деньги (по щелчку правильный ответ).</p>
<p>«Найди тень»</p>	<div data-kind="parent" data-rs="2">  </div> <p>Найди тень для каждого силуэта (по щелчку правильный ответ).</p>
<p>«Реши ребус»</p>	<div data-kind="ghost"></div> <p>В этом ребусе зашифровано слово (для выполнения задания используй Приложение № 1); (по щелчку на звездочку появляется правильный ответ).</p>
<p>«От большего к меньшему»</p>	<div data-kind="parent" data-rs="2"> </div>

«Зигзаг удачи»	<p>Зигзаг УДАЧИ</p> 	Выбери любую звезду, испытай удачу (выпадает бонус-монета или дополнительный ход).
«Динамическая пауза»	<p>Отдыхаем!</p> <p>А тот, кто выбрал этот номер....</p> 	Покажи любое движение, а мы повторим.
«Наполни кошелек»	<p>Задание 8</p> 	Ты видишь монеты разного достоинства. Какие монеты нужны, чтобы в кошельке было 8 рублей? (для выполнения задания используй Приложение № 2).
«Загадка»	<p>Задание 9</p>  <p>Из какого аппарата выдаётся нам зарплата?</p>	<p>Я прочту, а ты отгадай (по щелчку картинка с ответом)</p> <p>Из какого аппарата выдаётся нам зарплата?</p>
«Найди тень»	<p>Задание 10</p> 	Найди тень для каждого силуэта (по щелчку правильный ответ).
«Зигзаг удачи»	<p>Зигзаг УДАЧИ</p> 	Выбери любую звезду, испытай удачу (выпадает бонус-монета или бонус-две монеты).
«Продуктовая корзина»	<p>Задание 12</p> 	Собери корзину продуктов (по щелчку правильный ответ).
«Что и когда лучше продать»; «Заполни магазины товарами в соответствии с сезоном и спросом на них»	<p>Задание 13</p> 	<p>Назови актуальные товары для продажи зимой (по щелчку правильный ответ). Назови актуальные товары для весны (по щелчку правильный ответ). Назови актуальные товары для лета (по щелчку правильный ответ). Назови актуальные товары для продажи в осенний период (по щелчку правильный ответ).</p>
«Довези товар»	<p>Задание 14</p> 	К какому магазину проследует каждый фургон, укажи путь. Как называются эти магазины? (по щелчку правильный ответ)

«Реши Судоку»	<p>Задание 15</p> 	Расположи картинки в квадрате так, чтобы они не повторялись ни в строке, ни в столбце (по вертикали и по горизонтали); (по щелчку правильный ответ).
«Зигзаг удачи»	<p>Зигзаг УДАЧИ</p> 	Выбери любую звезду, испытай удачу (выпадает бонус-монета или бонус-две монеты).
«Качество бывает разное»	<p>Задание 17</p> 	Выбери и покажи товары «хорошего качества». Объясни свой выбор (по щелчку правильный ответ).
«Разменяй»	<p>Задание 18</p> 	На слайде представлены монеты разного номинала. Разменяй 10 рублей и 5 рублей монетами меньшего номинала. Используй конверт с монетами (Приложение № 3); (по щелчку возможные варианты ответа).
«Динамическая пауза»	<p>Отдыхаем!</p> <p>А тот, кто выбрал этот номер....</p> 	Покажи любое движение, а мы повторим.
«Зигзаг удачи»	<p>Зигзаг УДАЧИ</p> 	Выбери любую звезду, испытай удачу (выпадает бонус-монета или дополнительный ход).
«Загадка»	<p>Задание 21</p>  <p>Для сохранности доходов, На карманные расходы, Свинка требуется мне Та, что с дыркой на спине.</p>	Я прочту, а ты отгадай (по щелчку картинка с ответом).
«Одежда»	<p>Задание 22</p> 	Собери корзину с одеждой (по щелчку правильный ответ).
«Покупка»	<p>Задание 23</p>  <p>Сколько заплатил мальчик?</p>	Цена одной морковки 2 рубля. Сколько заплатил мальчик за свою покупку?

«Зигзаг удачи»		Выбери любую звезду, испытай удачу (выпадает бонус-монета или дополнительный ход).
«От меньшего к большому»		На слайде изображены монеты и банкноты разного номинала. Разложи все представленные деньги от самой мелкой до самой крупной (при каждом правильном ответе педагог щелкает мышкой).
«Копилка»		Сложи монеты в обе копилки так, чтобы получились указанные числа (используй Приложение № 4).
«Услуги и товары»		Покажи и назови услуги (по щелчку правильный ответ). Назови товары (по щелчку правильный ответ).
«Труд и лень»		Найди и размести трудолюбивых сказочных героев в правый верхний угол (по щелчку правильный ответ). А ленивых сказочных героев в правый нижний угол (по щелчку правильный ответ).
«Зигзаг удачи»		Выбери любую звезду, испытай удачу (выпадает бонус-монета или , наоборот, отдать одну монету).
«Самостоятельная покупка»		<p>- Останется ли у мальчика сдача, если он купит большой мяч? (по щелчку правильный ответ).</p> <p>- Сможет ли он купить 2 маленьких мяча? (по щелчку правильный ответ).</p> <p>Монета за каждый правильный ответ!</p>
«Динамическая пауза»		Покажи любое движение, а мы повторим.
«Загадка»		<p>Я прочту, а ты отгадай (по щелчку картинка с ответом).</p> <p>За сметану, хлеб и сыр В кассе чек пробьёт...</p>

«Сосчитай монеты»	<p style="text-align: center;">Подведем итоги!</p> <p style="text-align: center;">Сосчитай, сколько монет ты заработал?</p> 	В викторинах всегда должны быть победители!
Варианты рефлексии:	<ul style="list-style-type: none"> - Предложить детям посетить «Торговую лавку», где можно что-то (конфета, блокнот, ручка) приобрести за игровые монетки. На ценнике - количественное обозначение стоимости товара, которое поможет детям планировать свои покупки и принимать решения. - Предложить детям нарисовать, как они используют свои монеты в жизни. Это позволит развивать креативное мышление и прививать навыки планирования. - Предложить детям возможность обмена игровых монеток на реальные услуги или привилегии. - Кроме того, обсуждение с детьми того, как они собираются расходовать свои заработанные монетки, может стать основой для диалога о том, как правильно управлять деньгами в реальной жизни, развивая уверенность в собственных финансовых решениях. 	

Лучшее признание успеха игры – желание ее повторить!